

Životinje

Uvod

- **Nivo:** A2
- **Veštine:** Pisanje
- **Teme:** Vokabular

Povezivanje predmeta: Kreativno razmišljanje, rešavanje problema, kritičko razmišljanje

Enigma

- **Ključne reči**

Životinje, emotikoni

- **Alati**
- Telefon, vajber, pisaća mašina
- **Opis enigme**

Teacher will play an audio recording about the importance of intercultural awareness.

Students are going to find their task written on a piece of paper. They have to find a word in a dictionary that rhymes with fairness. They need to use a dictionary that is available at school and find word awareness in it. The code will be the number of a page on which word awareness is described so it might vary depending on the dictionary the teacher uses.



Životinje

Primer:

1.  
2.  
3.     
4.  

Rešenje

1. Pas
2. Soko
3. Hrčak
4. Stonoga

Nagoveštaj

Nastavnik može pomoći deci tako što će im nagovestiti da je početno slovo emotikona slovo koje im je potrebno, naročito kada su u pitanju zastave zemalja. Drugi vid nagoveštaja može biti slika životinje u atlasu o životinjama, tako što će im nastavnik reći da potraže stranicu na kojoj se nalazi slika.

Moguća ograničenja

Učenici koji imaju disleksiju mogu imati poteškoće prilikom rešavanja ove enigme. Veličina slova bi trebala da bude dovoljno velika za učenike sa oštećenim vidom.

